

COMPRENDRE LE POLO

PRINCIPE DE JEU

Le polo est un jeu dans lequel deux équipes de quatre cavaliers s'efforcent d'envoyer une balle de 8,5 cm de diamètre, dans le but adverse, à l'aide d'un maillet constitué d'une tête en bois dur placée au bout d'une canne en bambou d'une longueur de 130 cm environ. Le polo se pratique sur un terrain gazonné coupé très ras, de 275 m de long et 145 m de large. Les buts sont matérialisés par deux poteaux distants de 7,3 m.

DÉROULEMENT DES PARTIES

Un match est divisé en 4 ou 6 périodes (ou chukkers) de 7 minutes 30, entrecoupées de pauses de 3 minutes pour changer de cheval. Si les arbitres disposent de sifflets pour intervenir sur des fautes commises au cours du jeu, le rythme des périodes est donné par une cloche. Après chaque but inscrit les équipes changent de camp sur le terrain et le jeu reprend par un lancer de balle au centre du terrain.

RÈGLES DE JEU

Les règles du jeu visent essentiellement à préserver la sécurité des joueurs et des chevaux. S'il est autorisé de « marquer » un joueur en le poussant épaule contre épaule, de tenter d'accrocher son maillet pour l'empêcher de frapper la balle, il est interdit de couper la ligne matérialisée par la trajectoire d'une balle en mouvement en avant du dernier joueur qui vient de la frapper, de zigzaguer devant un adversaire ou de l'aborder pour un marquage sous un angle de trajectoire trop ouvert.

LES ARBITRES

Deux arbitres de terrain officient à cheval, au plus près de l'action. En cas de désaccord, ils s'en remettent à la décision d'un troisième arbitre qui suit le jeu depuis le bord du terrain.

LES FAUTES

Les fautes commises, ou « foul », sont sanctionnées par des coups francs sur place ou à des distances variant du milieu du terrain, à 60, 40 ou 30 yards des goals adverses suivant la gravité de la faute.

LE HANDICAP

Les joueurs sont classés et reçoivent un « handicap » qui matérialise leur niveau de jeu. Les débutants commencent au handicap - 2 et les meilleurs joueurs mondiaux culminent au handicap 10. Le handicap d'une équipe est la somme des handicaps de ses joueurs. Le niveau d'un tournoi est déterminé par la fourchette des handicaps des équipes admises à participer.

COURS & INITIATION AU POLO : WWW.SCPOLO.COM



8^e SC POLO CUP

POLO CLUB DU DOMAINE DE CHANTILLY
SAMEDI 29 OCTOBRE 2022





STANISLAS CLAVEL

+33 6 12 73 61 45
poloclavel@gmail.com
www.scpolo.com

LES ÉQUIPES

BRISTON	JOUEURS	HDP
	Nicolas PRÉVOST	-1
	Guillaume GRENET	-1
	Emmanuel NAHAS	0
	David SCHEFFLER	-1
	TOTAL	-3

MAISON DÉCALÉ	JOUEURS	HDP
	Marie-Jeanne KAPPWEILER	-1
	Agathe MOBIAN	0
	Jean-Louis RASSINEUX	-1
	Didier ERARD	-2
	TOTAL	-4

VOLTEX	JOUEURS	HDP
	Saïd AÏT-OUARAZ	-1
	Alexandre RATA	-1
	Sophie TANG	-2
	Imad OUNISSI	0
	TOTAL	-4

DOMAINE DE CHANTILLY	JOUEURS	HDP
	Arnaud GILLET	-1
	François DUTRETRE	-1
	Thomas BETHOUT	-1
	Pierre SANTAMARIA	0
	TOTAL	-3

Arbitre : Adrien LE GALLO

PROGRAMME

12H00	BRISTON	/	VOLTEX
12H10	DOMAINE DE CHANTILLY	/	MAISON DÉCALÉ
12H20	BRISTON	/	DOMAINE DE CHANTILLY
12H30	VOLTEX	/	MAISON DÉCALÉ
12H40	MAISON DÉCALÉ	/	BRISTON
12H50	VOLTEX	/	DOMAINE DE CHANTILLY

ÉQUIPES	JOUÉS	GAGNÉS	PERDUS	GOALS POUR	GOALS CONTRE	DIFF.	PTS	CLASSEMENT
BRISTON								
VOLTEX								
CHANTILLY								
MAISON DÉCALÉ								

PETITE FINALE

13H00 3^e / 4^e

FINALE

13H10 1^e / 2^e